

AutoCAD haladó tanfolyam

Tematika

Tanfolyam hossza: 2 nap

A tanfolyam két napja során a résztvevők végig mennek az AutoCAD azon témakörein, amelyekről az AutoCAD alapozó tanfolyamunkban nem vagy csak érintőlegesen van szó.

Az *AutoCAD haladó tanfolyam* célja, hogy a résztvevők a tanfolyam elvégzésével képesek legyenek dinamikus blokkok szerkesztésére, attribútumok kezelésére, rajzlapkészletek létrehozására. A tanfolyamon megismerik a 3D eszközök használatának módjait és lehetőségeit. Elsajátítják, hogy a megépített 3D modellekből hogyan lehet látványtervi képeket készíteni.

A tanfolyam fő témakörei:

- Dinamikus blokkok készítése
- Attribútumok kezelése
- Rajzlapkészletek kezelése
- Dokumentálás, archiválás egyedi beállításai
- 3D modellezési eszközök
- Renderelési eszközök

Előzetes feltételek a tanfolyamon való részvételhez:

- Az AutoCAD alapvető 2D rajzolási és dokumentációs eszközeinek ismerete
- Számítógépes operációs rendszer felhasználói szintű kezelése.



1. nap

1. Haladó szintű szöveg funkciók

- 1.1. Feliratozási léptékek áttekintése
- 1.2. Feliratozási léptékekkel rendelkező objektumok kezelése
- 1.3. Feliratozási objektumok léptékezése

2. Mezők

- 2.1. Mezők frissítése és módosítása
- 2.2. Mezők blokkokban
- 2.3. Mezők attribútumokban

3. Táblázatok

- 3.1. Táblázatok adatkapcsolattal
- 3.2. Táblázatok adatainak frissítése
- 3.3. Táblázatstílusok készítése

4. Dinamikus blokkok

- 4.1. Dinamikus blokkok használata
- 4.2. Dinamikus blokkok módosítása
- 4.3. Paraméterek használata
- 4.4. Műveletek dinamikus blokkokkal
- 4.5 Paraméterkészletek
- 4.6. Kényszerek
- 4.7. Címkezési paraméterek
- 4.8. Blokkok tesztelése
- 4.9. Blokkok geometriájának szerkesztése
- 4.10. Kényszerek dinamikus blokkokban
- 4.11. Blokk táblázatok szerkesztése

5. Attribútumok

- 5.1. Mik az attribútumok?
- 5.2. Attribútum értékeinek megadása
- 5.3. Attribútumok láthatósága
- 5.4. Attribútumok blokkokhoz kötése (asszociativitás)
- 5.5. Egy-egy attribútum szerkesztése
- 5.6. Több attribútum együttes szerkesztése

6. Blokkok és attribútumok szerkesztése

- 6.1. Blokkok frissítése új attribútumok beillesztésével

7. Együttműködési eszközök

- 7.1. e-Küldemény
- 7.2. Hiperhivatkozások használata

8. Lapkészletek

- 8.1. Lapkészletek fogalmának áttekintése
- 8.2. A Lapkészlet-kezelő elemei és használata
- 8.3. Lapkészletek rendezése, alkészletek létrehozása
- 8.4. Elrendezések importálása a Laplista földre
- 8.5. Lapkészlet létrehozás már meglévő rajzelrendezésekből
- 8.6. Elrendezés importálása egy meglévő lapkészletbe
- 8.7. Lapkészletek archiválása
- 8.8. Nyomtatási beállítások

9. CAD szabványok

- 9.1. CAD szabványok áttekintése
- 9.2. Szabványfájl létrehozása

10. Rendszerbeállítások

- 10.1. Rendszerváltozók
- 10.2. Dinamikus adatbeviteli beállítások
- 10.3. Objektumok átnevezése
- 10.4. Rajz helyreállítás és javítás

11. Nyomtatás

- 11.1. Egyedi nyomtatási-stílusok
- 11.2. Nyomtatási-stílus táblázat hozzárendelése elrendezésekhez
- 11.3. Kötegelt nyomtatás

2. nap

12. A kezelőfelület egyedivé tétele

- 12.1. A CUI párbeszédablak részei
- 12.2. A Szalag testreszabása
- 12.3. Helyzet-érzékeny menük a Szalagon
- 12.4. A Gyors elérésű eszköztár testreszabása
- 12.5. Menük testreszabása
- 12.6. Billentyűparancs menük módosítása
- 12.7. Egyedi eszköztárak létrehozása
- 12.8. Egér gombok beállítása
- 12.9. A duplakattintásra előjövő funkciók beállítása

13. Makrók és egyedi folyamatok

- 13.1. Egyedi parancsok és makrók
- 13.2. Új parancsok létrehozása
- 13.3. Script-ek betöltése és futtatása
- 13.4. Műveletrögzítő használata
- 13.5. Egyedi folyamatok betöltése

14. Online tartalmak

- 14.1. Autodesk 360 internetes portál tervezési eszközei

15. 3D Modellezés

- 15.1. Az AutoCAD-ben lévő 3D modellezési módszerek áttekintése
- 15.2. Szilárdtest modellezés
- 15.3. Hálómodellezés
- 15.4. Felületmodellezés
- 15.5. 3D megtekintési módszerek
- 15.6. Látványstílusok
- 15.7. Koordinátarendszer kezelése
- 15.8. Gizmo (x,y,z koordináta beállító eszköz) kezelése

16. Szilárdtestek (Solids)

- 16.1. Szilárdtestek létrehozása
- 16.2. Modellek szerkesztése és módosítása

17. Hálómodellezés (Mesh Modeling)

- 17.1. Hálómodellek létrehozása
- 17.2. Modellek szerkesztése és módosítása

18. Felületmodellezés (Surface Modeling)

- 18.1. Felületmodellek létrehozása és szerkesztése

19. További műveletek

- 19.1. 3D modellek konvertálása
- 19.2. 2D rajzokból 3D modellek készítése
- 19.3. Modellnézetek és metszetek készítése
- 19.4. Modellek dokumentálása, rajzlapra rendezése

20. Prezentáció, látvány, animáció

- 20.1. Modellek anyagozása
- 20.2. Az anyagok beállítása
- 20.3. Fények beállítása
- 20.4. Kamerák beállítása
- 20.5. Látványtervi képek (render) készítése
- 20.6. Animáció készítése